YAMAHA

DME-N Network Driver
Guide d'installation de M7CL

ATTENTION

CONTRAT DE LICENCE DE LOGICIEL

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT CE CONTRAT DE LICENCE (« CONTRAT ») AVANT D'UTILISER CE LOGICIEL. L'UTILISATION DE CE LOGICIEL EST ENTIEREMENT REGIE PAR LES TERMES ET CONDITIONS DE CE CONTRAT. CECI EST UN CONTRAT ENTRE VOUS-MEME (EN TANT QUE PERSONNE PHYSIQUE OU MORALE) ET YAMAHA CORPORATION (« YAMAHA »).

EN TELECHARGEANT, EN INSTALLANT, EN COPIANT OU EN UTILISANT DE QUELQUE AUTRE MANIERE CE LOGICIEL, VOUS RECONNAISSEZ ETRE LIE PAR LES TERMES DU PRESENT CONTRAT. SI VOUS ETES EN DESACCORD AVEC LES TERMES DE CE CONTRAT, VOUS NE DEVREZ NI TELECHARGER NI INSTALLER NI COPIER NI UTILISER DE QUELQUE AUTRE MANIERE CE LOGICIEL. SI VOUS AVEZ DEJA TELECHARGE OU INSTALLE CE LOGICIEL ET N'ACCEPTEZ PAS LESDITS TERMES, VEUILLEZ LE SUPPRIMER SANS PLUS TARDER.

1. CONCESSION DE LICENCE ET DROITS D'AUTEUR

Yamaha vous concède le droit d'utiliser un seul exemplaire du logiciel et des données afférentes à celui-ci (« LOGICIEL »), livrés avec ce contrat. Le terme LOGICIEL couvre toutes les mises à jour du logiciel et des données fournis. Ce LOGICIEL est la propriété de Yamaha et/ou du (des) concédant(s) de licence Yamaha. Il est protégé par les dispositions en vigueur relatives au droit d'auteur et tous les traités internationaux pertinents. Bien que vous soyez en droit de revendiquer la propriété des données créées à l'aide du LOGICIEL, ce dernier reste néanmoins protégé par les lois en vigueur en matière de droit d'auteur.

- **Vous pouvez** utiliser ce LOGICIEL sur un **seul ordinateur**.
- **Vous pouvez** effectuer une copie unique de ce LOGICIEL en un format lisible sur machine à des fins de sauvegarde uniquement, à la condition toutefois que le LOGICIEL soit installé sur un support autorisant la copie de sauvegarde. Sur la copie de sauvegarde, vous devez reproduire l'avis relatif aux droits d'auteur ainsi que toute autre mention de propriété indiquée sur l'exemplaire original du LOGICIEL.
- **Vous pouvez** céder, à titre permanent, tous les droits que vous détenez sur ce LOGICIEL, sous réserve que vous n'en conserviez aucun exemplaire et que le bénéficiaire accepte les termes du présent contrat.

2. RESTRICTIONS

- **Vous ne pouvez** en aucun cas reconstituer la logique du LOGICIEL ou le désassembler, le décompiler ou encore en dériver une forme quelconque de code source par quelque autre moyen que ce soit.
- **Vous n'êtes pas en droit** de reproduire, modifier, changer, louer, prêter ou distribuer le LOGICIEL en tout ou partie, ou de l'utiliser à des fins de création dérivée.
- **Vous n'êtes pas autorisé** à transmettre le LOGICIEL électroniquement à d'autres ordinateurs ou à l'utiliser en réseau.
- **Vous ne pouvez** pas utiliser ce LOGICIEL pour distribuer des données illégales ou portant atteinte à la politique publique.
- **Vous n'êtes pas habilité** à proposer des services fondés sur l'utilisation de ce LOGICIEL sans l'autorisation de Yamaha Corporation.

Les données protégées par le droit d'auteur, y compris les données MIDI de morceaux, sans toutefois s'y limiter, obtenues au moyen de ce LOGICIEL, sont soumises aux restrictions suivantes que vous devez impérativement respecter.

- Les données reçues au moyen de ce LOGICIEL ne peuvent en aucun cas être utilisées à des fins commerciales sans l'autorisation du propriétaire du droit d'auteur.
- Les données reçues au moyen de ce LOGICIEL ne peuvent pas être dupliquées, transférées, distribuées, reproduites ou exécutées devant un public d'auditeurs sans l'autorisation du propriétaire du droit d'auteur.
- Le cryptage des données reçues au moyen de ce LOGICIEL ne peut être déchiffré ni le filigrane électronique modifié sans l'autorisation du propriétaire du droit d'auteur.

3. RESILIATION

Le présent contrat prend effet à compter du jour où le LOGICIEL vous est remis et reste en vigueur jusqu'à sa résiliation. Si l'une quelconque des dispositions relatives au droit d'auteur ou des clauses du contrat ne sont pas respectées, le contrat de licence sera automatiquement résilié de plein droit par Yamaha, ce sans préavis. Dans ce cas, vous devrez immédiatement détruire le LOGICIEL concédé sous licence, la documentation imprimée qui l'accompagne ainsi que les copies réalisées.

4. EXCLUSION DE GARANTIE PORTANT SUR LE LOGICIEL

Vous reconnaissez et acceptez expressément que l'utilisation de ce LOGICIEL est à vos propres risques. Le LOGICIEL et la documentation qui l'accompagne sont livrés « EN L'ETAT », sans garantie d'aucune sorte. NONOBSTANT TOUTE AUTRE DISPOSITION DU PRESENT CONTRAT, YAMAHA EXCLUT DE LA PRESENTE GARANTIE PORTANT SUR LE LOGICIEL, TOUTE RESPONSABILITE EXPRESSE OU IMPLICITE LE CONCERNANT, Y COMPRIS, DE MANIERE NON LIMITATIVE, TOUTE GARANTIE IMPLICITE DE QUALITE MARCHANDE, D'ADEQUATION A UN USAGE PARTICULIER ET DE RESPECT DES DROITS DES TIERS. YAMAHA EXCLUT EN PARTICULIER, MAIS DE MANIERE NON LIMITATIVE A CE QUI PRECEDE, TOUTE GARANTIE LIEE A L'ADEQUATION DU LOGICIEL A VOS BESOINS, AU FONCTIONNEMENT ININTERROMPU OU SANS ERREUR DU PRODUIT ET A LA CORRECTION DES DEFAUTS CONSTATES LE CONCERNANT.

5. RESPONSABILITE LIMITEE

LA SEULE OBLIGATION DE YAMAHA AUX TERMES DES PRESENTES CONSISTE A VOUS AUTORISER A UTILISER CE LOGICIEL. EN AUCUN CAS YAMAHA NE POURRA ETRE TENU RESPONSABLE, PAR VOUS-MEME OU UNE AUTRE PERSONNE, DE QUELQUE DOMMAGE QUE CE SOIT, NOTAMMENT ET DE MANIERE NON LIMITATIVE, DE DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, ACCESSOIRES OU CONSECUTIFS, DE FRAIS, PERTES DE BENEFICES, PERTES DE DONNEES OU D'AUTRES DOMMAGES RESULTANT DE L'UTILISATION CORRECTE OU INCORRECTE OU DE L'IMPOSSIBILITE D'UTILISER LE LOGICIEL, MEME SI YAMAHA OU UN DISTRIBUTEUR AGREE ONT ETE PREVENUS DE L'EVENTUALITE DE TELS DOMMAGES. Dans tous les cas, la responsabilité entière de Yamaha engagée à votre égard pour l'ensemble des dommages, pertes et causes d'actions (que ce soit dans le cadre d'une action contractuelle, délictuelle ou autre) ne saurait excéder le montant d'acquisition du LOGICIEL.

6. LOGICIELS DE FABRICANTS TIERS

Des logiciels et données de fabricants tiers (« LOGICIELS DE FABRICANTS TIERS ») peuvent être associés au LOGICIEL. Lorsque, dans la documentation imprimée ou les données électroniques accompagnant ce logiciel, Yamaha identifie un logiciel et des données comme étant un LOGICIEL DE FABRICANT TIERS, vous reconnaissez et acceptez que vous avez l'obligation de vous conformer aux dispositions de tout contrat fourni avec ce LOGICIEL DE FABRICANT TIERS, et que la partie tierce fournissant le LOGICIEL DE FABRICANT TIERS est responsable de toute garantie ou responsabilité liée à ou résultant de ce dernier. Yamaha n'est en aucun cas responsable des LOGICIELS DE FABRICANTS TIERS ou de l'utilisation que vous en faites.

- Yamaha exclut toute garantie expresse portant sur des LOGICIELS DE FABRICANTS TIERS. DE SURCROIT, YAMAHA EXCLUT EXPRESSEMENT TOUTE RESPONSABILITE IMPLICITE LIEE AU LOGICIEL DE FABRICANT TIERS, Y COMPRIS, DE MANIERE NON LIMITATIVE, TOUTE GARANTIE IMPLICITE DE QUALITE MARCHANDE ET D'ADEQUATION A UN USAGE PARTICULIER LE CONCERNANT.
- Yamaha ne vous fournira aucun service ni maintenance concernant le LOGICIEL DE FABRICANT TIERS.
- En aucun cas Yamaha ne pourra être tenu responsable, par vous-même ou une autre personne, de quelque dommage que ce soit, notamment et de manière non limitative, de dommages directs, indirects, accessoires ou consécutifs, de frais, pertes de bénéfices, pertes de données ou d'autres dommages résultant de l'utilisation correcte ou incorrecte ou de l'impossibilité d'utiliser le LOGICIEL DE FABRICANT TIERS.

7. REMARQUE GENERALE

Le présent contrat est régi par le droit japonais, à la lumière duquel il doit être interprété, sans qu'il soit fait référence aux conflits des principes de loi. Conflits et procédures sont de la compétence du tribunal de première instance de Tokyo, au Japon. Si pour une quelconque raison, un tribunal compétent décrète que l'une des dispositions de ce contrat est inapplicable, le reste du présent contrat restera en vigueur.

8. CONTRAT COMPLET

Ce document constitue le contrat complet passé entre les parties relativement à l'utilisation du LOGICIEL et de toute documentation imprimée l'accompagnant. Il remplace tous les accords ou contrats antérieurs, écrits ou oraux, portant sur l'objet du présent contrat. Aucun avenant ni aucune révision du présent contrat n'auront force obligatoire s'ils ne sont pas couchés par écrit et revêtus de la signature d'un représentant Yamaha agréé.

Remarques particulières

- Le logiciel et ce mode d'emploi sont la propriété exclusive de Yamaha Corporation.
- Veuillez lire attentivement l'accord de licence du logiciel situé au début de ce manuel avant d'installer le logiciel.
- Toute copie du logiciel ou reproduction totale ou partielle de ce manuel, par quelque moyen que ce soit, est expressément interdite sans l'autorisation écrite du fabricant.
- Yamaha n'offre aucune garantie quant à l'utilisation du logiciel et de la documentation et ne peut en aucun cas être tenu pour responsable des dommages éventuels résultants de l'utilisation de ce manuel et du logiciel.
- Les futures mises à jour des logiciels du système et de l'application ainsi que les modifications apportées aux spécifications et aux fonctions feront l'objet d'annonces sur le site Web suivant : http://www.yamahaproaudio.com/
- Les illustrations d'écran figurant dans ce manuel sont uniquement fournies à titre d'information et peuvent différer légèrement de celles qui apparaissent sur votre ordinateur.
- Les illustrations et les pages d'écran qui sont représentées dans ce mode d'emploi sont fournies à titre informatif et peuvent être différentes de l'aspect réel de votre instrument.
- La copie des données musicales disponibles dans le commerce, y compris, mais sans s'y limiter, les données MIDI et/ou audio, est strictement interdite, sauf pour un usage personnel.
- Windows est une marque déposée de Microsoft® Corporation.
- Les noms de firme et de produit apparaissant dans ce mode d'emploi sont les marques commerciales ou déposées de leurs détenteurs respectifs.

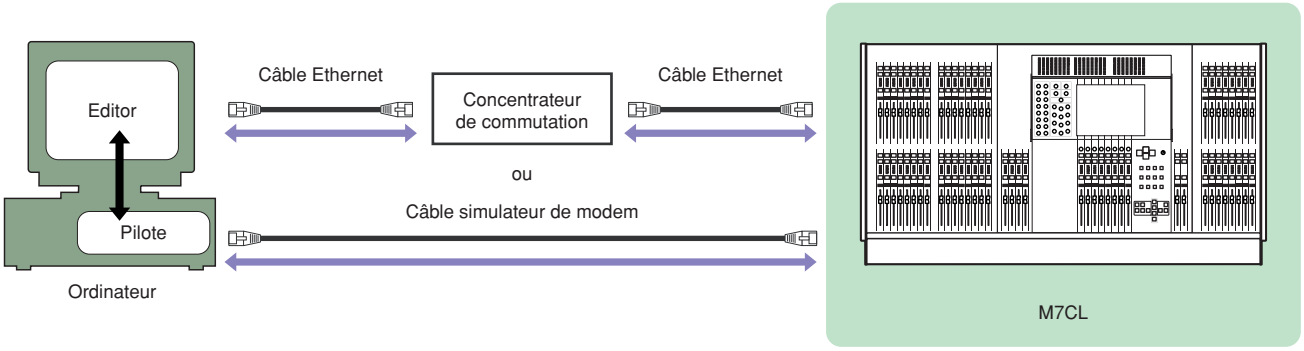
M7CL Editor requiert l'utilisation du pilote DME-N Network Driver, version 1.0.1 ou supérieure. Si vous disposez d'une ancienne version installée sur votre système, vous devrez impérativement désinstaller celle-ci pour installer la version fournie avec la console M7CL.

Pilote DME-N Network Driver

Pour faire fonctionner votre matériel Yamaha depuis votre ordinateur via Ethernet, vous devez impérativement installer le logiciel DME-N Network Driver.
Le pilote DME-N Network Driver est une application qui assure le transfert des données MIDI entre votre ordinateur et votre matériel via un câble Ethernet.

Connexion de l'ordinateur et de la console M7CL

Connectez l'ordinateur à la console M7CL à l'aide d'un câble Ethernet via un concentrateur de commutation.
Lorsque vous raccordez l'ordinateur directement à la console, utilisez un câble simulateur de modem.



Configuration minimale requise

Le pilote DME-N Network Driver satisfait à la configuration requise de M7CL Editor. Pour les détails, reportez-vous au guide d'installation de M7CL Editor.

Installation

1 Procédez à l'extraction des données du fichier téléchargé et compressé et ouvrez le dossier « DME_Networkdrv_v*** ».
« *** » représente le numéro de version.

2 Double-cliquez sur « Setup.exe ».
Une fois la configuration lancée, la fenêtre « Welcome » (Bienvenue) apparaît.

3 Cliquez sur [Next] (Suivant). Le logiciel YAMAHA DME-N Network Driver est en cours d'installation.
Au terme de l'installation, un message indiquant que la configuration est terminée apparaît.

4 Pour activer le nouveau pilote YAMAHA DME-N Network Driver installé, sélectionnez « Yes, I want to restart my computer now » (Oui, je veux redémarrer l'ordinateur maintenant) et cliquez sur [OK].
L'ordinateur redémarre.

NOTE Sous Windows XP SP2, une fenêtre « Windows Security Alert » (Alerte de sécurité Windows) peut s'afficher au redémarrage du système. Dans ce cas, il faut sélectionner l'option « Unblock » (Débloquer).

Le logiciel YAMAHA DME-N Network Driver est à présent installé.

Désinstallation

1 Sélectionnez [Démarrer] → [Panneau de configuration] → [Ajout/Suppression de programmes].
La fenêtre « Ajouter ou supprimer des programmes » apparaît.

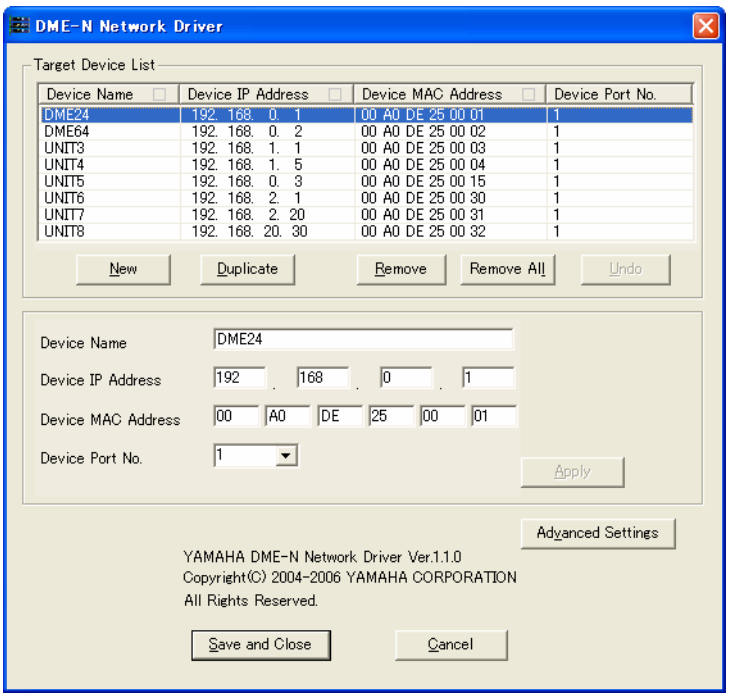
2 Cliquez sur [Modifier/Supprimer] pour le pilote YAMAHA DME-N Network Driver.
Suivez les instructions à l'écran pour désinstaller le pilote.

NOTE Les noms de touche ou de menu peuvent différer légèrement selon le système d'exploitation de votre ordinateur.

NOTE Si vous essayez de réinstaller le logiciel après l'avoir désinstallé sans redémarrer l'ordinateur au préalable, le message suivant s'affichera et le processus d'installation sera abandonné.
« Restart your computer, then run the installer. » (Redémarrez votre ordinateur puis procédez à l'installation).
La procédure d'installation devrait s'exécuter normalement après le redémarrage de votre ordinateur.

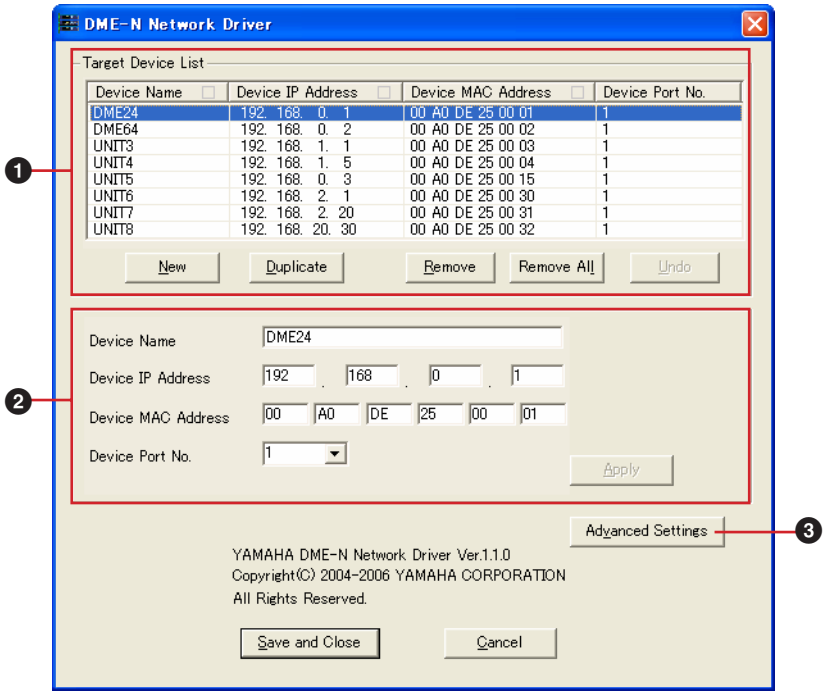
Configuration

1 Sélectionnez [Démarrer] → [Panneau de configuration] → [DME-N Network Driver].
La fenêtre DME-N Network Driver s'ouvre.


DME-N Network Driver
Target Device List
Device Name
Device IP Address
Device MAC Address
Device Port No.
DME24 192. 168. 0. 1 00 A0 DE 25 00 01 1
DME64 192. 168. 0. 2 00 A0 DE 25 00 02 1
UNIT3 192. 168. 1. 1 00 A0 DE 25 00 03 1
UNIT4 192. 168. 1. 5 00 A0 DE 25 00 04 1
UNIT5 192. 168. 0. 3 00 A0 DE 25 00 15 1
UNIT6 192. 168. 2. 1 00 A0 DE 25 00 30 1
UNIT7 192. 168. 2. 20 00 A0 DE 25 00 31 1
UNIT8 192. 168. 20. 30 00 A0 DE 25 00 32 1
New
Duplicate
Remove
Remove All
Undo
Device Name
DME24
Device IP Address
192 168 0 1
Device MAC Address
00 A0 DE 25 00 01
Device Port No.
1
Apply
Advanced Settings
YAMAHA DME-N Network Driver Ver.1.1.0
Copyright(C) 2004-2006 YAMAHA CORPORATION
All Rights Reserved.
Save and Close
Cancel

NOTE Si une application utilisant le pilote YAMAHA DME-N Network Driver est en cours d'exécution, le message suivant s'affichera : « Quit all applications that use the DME-N Network Driver in order to change settings. » (Pour changer les réglages, quittez toutes les applications utilisant DME-N Network Driver). Les réglages du DME-N Network Driver ne peuvent être modifiés tant que l'application utilisant le pilote YAMAHA DME-N Network Driver est en cours d'exécution.

2 Configurez les paramètres du pilote dans la fenêtre « DME-N Network Driver ».


DME-N Network Driver
Target Device List
Device Name
Device IP Address
Device MAC Address
Device Port No.
DME24 192. 168. 0. 1 00 A0 DE 25 00 01 1
DME64 192. 168. 0. 2 00 A0 DE 25 00 02 1
UNIT3 192. 168. 1. 1 00 A0 DE 25 00 03 1
UNIT4 192. 168. 1. 5 00 A0 DE 25 00 04 1
UNIT5 192. 168. 0. 3 00 A0 DE 25 00 15 1
UNIT6 192. 168. 2. 1 00 A0 DE 25 00 30 1
UNIT7 192. 168. 2. 20 00 A0 DE 25 00 31 1
UNIT8 192. 168. 20. 30 00 A0 DE 25 00 32 1
New
Duplicate
Remove
Remove All
Undo
Device Name
DME24
Device IP Address
192 168 0 1
Device MAC Address
00 A0 DE 25 00 01
Device Port No.
1
Apply
Advanced Settings
YAMAHA DME-N Network Driver Ver.1.1.0
Copyright(C) 2004-2006 YAMAHA CORPORATION
All Rights Reserved.
Save and Close
Cancel
1
2
3

NOTE Pour utiliser le pilote YAMAHA DME-N Network Driver, il est nécessaire que tous les périphériques réseau de l'ordinateur (concentrateurs de commutation, routeurs, etc.) soient correctement connectés et configurés. Servez-vous d'un câble croisé pour relier directement le M7CL à l'ordinateur sans recourir à aucun autre périphérique réseau.

❶ Target Device List (Liste des périphériques cibles)

Le nom, l'adresse IP, l'adresse MAC et le numéro de port MIDI de tous les périphériques enregistrés pour communiquer avec YAMAHA DME-N Network Driver s'affichent sous cette liste. Cliquez sur les barres de titre souhaitées pour effectuer les tri correspondants.
Lorsqu'un périphérique est sélectionné dans la liste, les informations y afférent apparaissent dans la zone (❷), située sous la liste, et qui contient les données se rapportant aux périphériques.

Device Name (Nom du périphérique)

Cette colonne affiche les noms des périphériques enregistrés pour communiquer avec le pilote YAMAHA DME-N Network. Lorsqu'un périphérique est sélectionné dans la liste, son nom s'affiche également dans le champ « Device Name » de la zone (2), consacrée aux informations sur les périphériques.

Device IP Address (Adresse IP du périphérique)

Il s'agit du numéro IP du périphérique correspondant. Lorsqu'un périphérique est sélectionné dans la liste, son nom s'affiche également dans le champ « Device Name » de la zone (2), située sous la liste et consacrée aux informations sur les périphériques.

Device MAC Address (Adresse MAC du périphérique)

Ceci est l'adresse MAC du périphérique correspondant. Lorsqu'un périphérique est sélectionné dans la liste, son adresse MAC s'affiche également dans le champ « Device MAC Address » de la zone (2), située sous la liste et consacrée aux informations sur les périphériques.

Device Port No (N° de port du périphérique)

Il s'agit du numéro IP du périphérique correspondant. Lorsqu'un périphérique est sélectionné dans la liste, son nom s'affiche également dans le champ « Device Name » de la zone (2), située sous la liste et consacrée aux informations sur les périphériques.

Touche [New] (Nouveau)

Cliquez sur cette touche pour ajouter un nouveau périphérique à la liste. Editez les paramètres du périphérique selon les besoins, dans les champs de la zone (❷) consacrée aux informations sur les périphériques et située sous la liste, puis cliquez sur la touche [APPLY] (Appliquer) afin d'ajouter le périphérique spécifié.

Touche [Duplicate] (Dupliquer)

Cette touche permet d'ajouter un périphérique à la liste en copiant les données depuis le périphérique actuellement sélectionné. Editez les paramètres du nouveau périphérique selon les besoins, dans les champs de la zone (❷) consacrée aux informations sur les périphériques et située sous la liste, puis cliquez sur la touche [APPLY] afin d'ajouter le périphérique spécifié.

Touche [Remove] (Supprimer)

Supprime le périphérique sélectionné de la liste. Si le périphérique supprimé n'est pas le dernier de la liste, tous les périphériques qui le suivent remonteront d'un niveau afin de maintenir la continuité au sein de la liste.

Touche [Remove ALL] (Supprimer tout)

Supprime tous les périphériques de la liste.

Touche [Undo] (Annuler)

Cette touche annule la tâche que vous venez juste d'effectuer et vous permet de revenir sur l'état précédant votre dernière manipulation. La touche [Undo] est grisée et inaccessible immédiatement après l'opération d'annulation ou le lancement du panneau de commande.

❷ Informations relatives aux périphériques

Lorsqu'un périphérique enregistré pour communiquer avec le YAMAHA DME-N Network Driver est sélectionné dans « Target Device Liste », les paramètres de communication spécifiques à ce périphérique peuvent être affichés et édités dans les champs de la zone d'informations relatives aux périphériques.

Device Name

Il s'agit du nom du périphérique sélectionné dans Target Device List. Les réglages initiaux par défaut vont de « UNIT1 » à « UNIT256 », mais le nom peut être édité selon les besoins dans le champ Device Name.

Device IP Address

Il est possible de régler dans ces champs l'adresse IP du périphérique sélectionné dans « Target Device List ». Reportez-vous au mode d'emploi du périphérique correspondant pour les détails sur la vérification et le réglage de l'adresse IP.

NOTE L'adresse IP doit être correctement réglée au risque d'empêcher toute communication avec le périphérique.

Device MAC Address

Il est possible de régler dans ces champs l'adresse MAC (Media Access Control, Contrôle d'accès au support) du périphérique sélectionné dans « Target Device List ». L'adresse MAC est affectée une fois pour toutes à un périphérique lors de sa fabrication et ne saurait être modifié par la suite. Le paramètre de l'adresse MAC est prévu pour empêcher la transmission des données vers le mauvais périphérique lorsque l'adresse IP a été accidentellement mal réglée. Reportez-vous au mode d'emploi du périphérique correspondant pour les détails sur la vérification et le réglage de l'adresse MAC.

NOTE L'adresse MAC doit être correctement réglée au risque d'empêcher toute communication avec le périphérique.

NOTE Il est impossible de modifier l'adresse MAC du périphérique connecté.

Device Port No.

Il est possible de régler dans ces champs le numéro de port du périphérique sélectionné dans « Target Device List ». Le numéro du port MIDI fonctionne également comme numéro d'ID de périphérique. Il doit être réglé respectivement sur « 1 » pour les unités M7CL.

NOTE Le numéro du port MIDI doit être correctement réglé au risque d'empêcher toute communication avec le périphérique.

Touche [Apply]

Cliquez sur la touche [Apply] après avoir effectué les modifications des paramètres Device Name, Device IP Address, Device MAC Address ou Device Port No. afin de faire appliquer les changements introduits. Les périphériques que vous avez ajoutés à la liste « Target Device List » (❶) en appuyant sur les touches [NEW] (Nouveau) ou [DUPLICATE] ne seront enregistrés pour la communication avec le YAMAHA DME-N Network Driver que lorsque vous aurez appuyé sur la touche [Apply].

❸ Touche [Advanced Settings] (Réglages avancés)

Ouvre la fenêtre « Advanced Settings » (Réglages avancés).
Cette fenêtre donne accès aux réglages avancés. Pour plus de détails, consultez la section Fenêtre « Advanced Settings ».

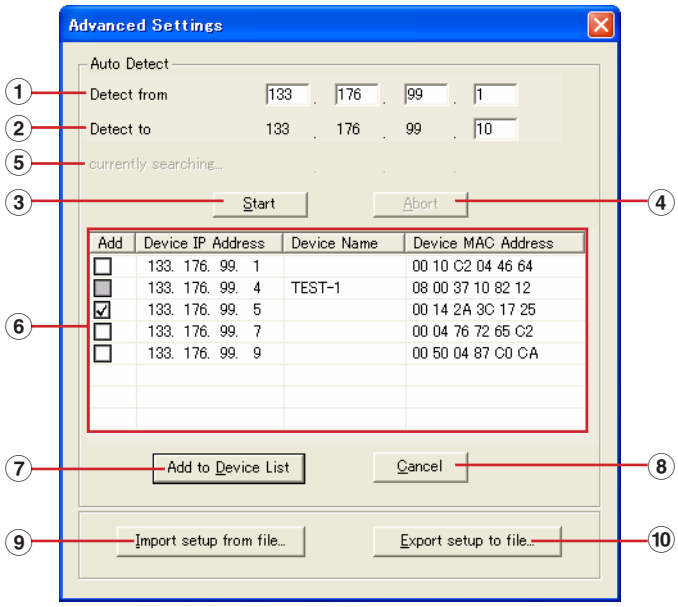
3 Lorsque tous les paramètres ont été réglés selon les besoins, cliquez sur la touche [Save and Close] (Enregistrer et fermer) pour fermer la fenêtre « DME-N Network Driver » et sauvegarder les réglages.

La touche est grisée et inaccessible pendant toute la durée d'exécution d'une application utilisant le pilote YAMAHA DME-N Network Driver.

NOTE Cliquez sur la touche [Cancel] si vous souhaitez fermer la fenêtre sans sauvegarder les modifications.

Fenêtre « Advanced Settings »

Les paramètres de la fenêtre « Advanced Settings » configurent le pilote YAMAHA DME-N Network Driver pour la détection automatique de périphérique, et permet de sauvegarder et de charger les fichiers de configuration.



Auto Detect (Détection automatique)

Permet de détecter automatiquement les périphériques connectés. Le système est capable de détecter un total de 254 adresses ((de ***.***.***.1 à ***.***.***.254).

NOTE Seules sont détectables les adresses MAC des périphériques résidant sur le même sous-réseau que l'ordinateur.
Avant de rechercher les adresses MAC, vérifiez que l'ordinateur est connecté au sous-réseau dans lequel vous comptez lancer la recherche, et assurez-vous que l'adresse IP attribuée est correcte.

① Detect from (Détecter depuis)

Spécifie l'adresse IP de début pour la détection automatique.

② Detect to (Détecter jusqu'à)

Spécifie l'adresse IP de fin pour la détection automatique.

③ Touche [Start] (Début)

Lance la détection automatique, et entraîne la mise à jour de la liste de périphériques détectés (⑥) en conséquence. La touche est grisée et inaccessible lorsque la détection automatique est en cours.

④ Touche [Abort] (Abandonner)

Abandonne la détection automatique.
Cette touche est grisée lorsque la détection automatique n'est pas utilisée.

⑤ En cours de recherche

Affiche l'adresse IP en cours de vérification durant la détection automatique. Aucun affichage n'apparaît lorsque la fonction de détection automatique n'est pas activée.

⑥Liste des périphériques détectés
Cette liste affiche tous les périphériques détectés. Aucun périphérique ne s'affiche initialement.

Case à cocher [Add] (Ajouter)
Les périphériques dont les cases sont cochées s'ajoutent à la liste « Target Device List » dès que vous cliquez sur la touche [Add to Device List] (Ajouter à la liste de périphériques) ci-dessous. Les périphériques déjà enregistrés ne peuvent pas être sélectionnés.

Device IP Address
C'est l'adresse IP du périphérique détecté correspondant.

Device Name
Si un nom a été enregistré pour le périphérique détecté, il s'affichera ici, sinon aucun nom n'apparaîtra à l'écran.

Device MAC Address
C'est l'adresse MAC du périphérique détecté correspondant.

⑦ Touche [Add to Device List]
Dès que vous cliquez sur cette touche, les périphérique dont les cases [Add] respectives sont cochées seront ajoutés à la liste « Target Device List ».

⑧Touche [Cancel]
Ferme la fenêtre sans effectuer de modification.

⑨ Touche [Import Setup from File] (Importer la configuration à partir du fichier)
Lorsque vous travaillez dans un environnement différent, il vous est possible de charger un fichier de configuration déjà sauvegardé. Cliquez sur « Open existing file » (Ouvrir le fichier existant) pour afficher la fenêtre correspondante.
Sélectionnez un fichier de configuration puis cliquez sur la touche [Open] afin d'importer les réglages correspondants.

⑩ Touche [Export Setup from File] (Exporter la configuration vers le fichier)
Il est possible de sauvegarder les données de configuration dans un fichier qui peut être chargé à nouveau lorsque vous travaillez dans un environnement différent.
Cliquez sur « Saves the current file with a new name » (Enregistrer le fichier actuellement sélectionné sous un nouveau nom) pour afficher la fenêtre correspondante.
Entrez un nom de fichier et cliquez sur la touche [Save] (Enregistrer) pour sauvegarder le fichier de configuration.

Réglages TCO/IP

Windows XP SP2

1 Sélectionnez [Démarrer] ✇ [Panneau de configuration].
Le Panneau de configuration s'affiche.

2 Si le Panneau de configuration apparaît dans le mode d'affichage des catégories, cliquez sur [Basculer vers l'affichage classique].

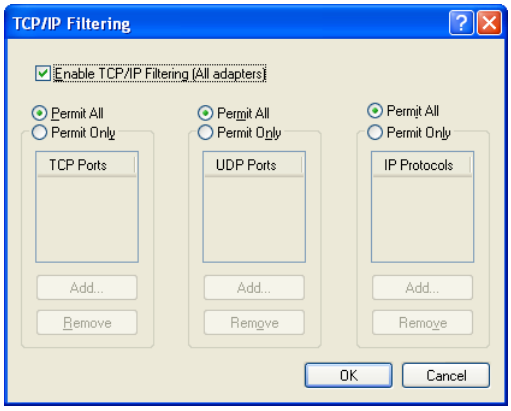
3 Double-cliquez sur [Connexions réseau] [Connexion au réseau local].
La boîte de dialogue « Etat de la connexion réseau local » s'affiche.

4 Cliquez sur [Propriétés] dans l'onglet [Général].
La boîte de dialogue « Propriétés de Connexion au réseau local » s'affiche.

5 Sélectionnez [Protocole Internet (TCP/IP)] dans l'onglet [Général], puis cliquez sur [Propriétés].
La boîte de dialogue « Propriétés de Protocole Internet (TCP/IP) » s'affiche.

6 Cliquez sur [Avancé...], puis sur [Propriétés] dans l'onglet [Options].
La boîte de dialogue « Filtrage TCP/IP » apparaît.

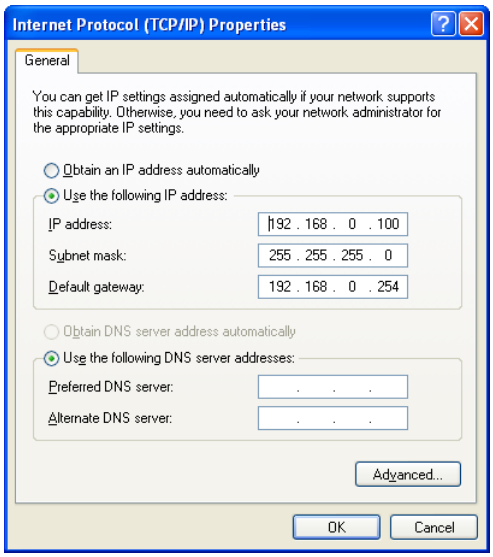
7 Sélectionnez « Autoriser tous » dans la section Ports TCP, puis cliquez sur [OK].



L'écran revient à la boîte de dialogue « Paramètres TCP/IP avancés ». Cliquez sur [OK] pour revenir à la boîte de dialogue « Propriétés de Protocole Internet (TCP/IP) ».

8 Cliquez sur [Utiliser l'adresse IP suivante] dans l'onglet [Général].

9 Entrez l'adresse IP de votre ordinateur dans l'encadré [IP address], l'adresse hôte dans l'encadré [Default gateway] et « 255.255.255.0 » dans l'encadré [Subnet mask].


Internet Protocol (TCP/IP) Properties
General
You can get IP settings assigned automatically if your network supports this capability. Otherwise, you need to ask your network administrator for the appropriate IP settings.
Obtain an IP address automatically
Use the following IP address:
IP address: 192 . 168 . 0 . 100
Subnet mask: 255 . 255 . 255 . 0
Default gateway: 192 . 168 . 0 . 254
Obtain DNS server address automatically
Use the following DNS server addresses:
Preferred DNS server:
Alternate DNS server:
Advanced...
OK
Cancel

NOTE Lors de l'installation sur le même sous-réseau que l'unité (ou les unités) DME, réglez l'adresse hôte de la passerelle sur 254.

10 Cliquez sur [OK].

11 Redémarrez l'ordinateur.

Windows 2000

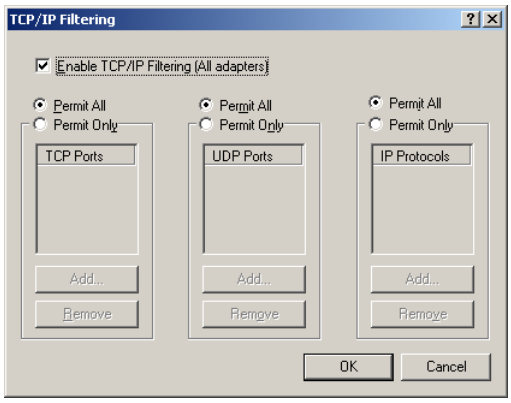
1 Sélectionnez [Démarrer] → [Paramètres] → [Panneau de configuration] → [Connexions réseau et accès à distance] → [Connexion au réseau local].
La boîte de dialogue « Etat de la connexion réseau local » s'affiche.

2 Cliquez sur [Propriétés] dans l'onglet [Général].
La boîte de dialogue « Propriétés de Connexion au réseau local » s'affiche.

3 Cliquez sur [Protocole Internet (TCP/IP)] dans l'onglet [Général], puis sur [Propriétés].
La boîte de dialogue « Propriétés de Protocole Internet (TCP/IP) » s'affiche.

4 Cliquez sur [Avancé...], puis sur [Propriétés] dans l'onglet [Options].
La boîte de dialogue « Filtrage TCP/IP » apparaît.

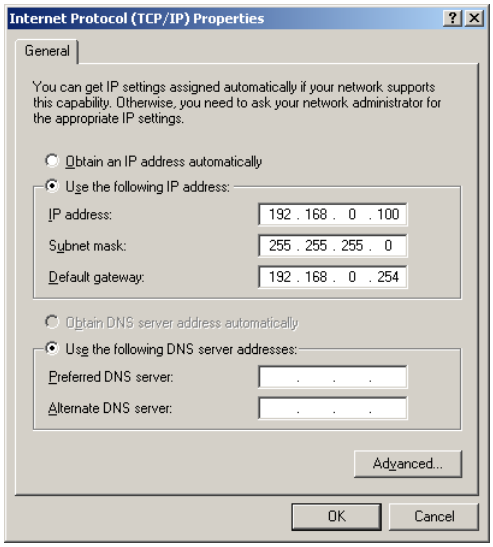
5 Sélectionnez « Autoriser tous » dans la section Ports TCP, puis cliquez sur [OK].



L'écran revient à la boîte de dialogue « Paramètres TCP/IP avancés ». Cliquez sur [OK] pour revenir à la boîte de dialogue « Propriétés de Protocole Internet (TCP/IP) ».

6 Cliquez sur [Utiliser l'adresse IP suivante] dans l'onglet [Général].

7 Entrez l'adresse IP de votre ordinateur dans l'encadré [IP address], l'adresse hôte dans l'encadré [Default gateway] et « 255.255.255.0 » dans l'encadré [Subnet mask].


Internet Protocol (TCP/IP) Properties
General
You can get IP settings assigned automatically if your network supports this capability. Otherwise, you need to ask your network administrator for the appropriate IP settings.
Obtain an IP address automatically
Use the following IP address:
IP address: 192 . 168 . 0 . 100
Subnet mask: 255 . 255 . 255 . 0
Default gateway: 192 . 168 . 0 . 254
Obtain DNS server address automatically
Use the following DNS server addresses:
Preferred DNS server:
Alternate DNS server:
Advanced...
OK
Cancel

NOTE Lors de l'installation sur le même sous-réseau que l'unité (ou les unités) DME, réglez l'adresse hôte de la passerelle sur 254.

8 Cliquez sur [OK].

9 Redémarrez l'ordinateur.

Dépistage des pannes (FAQ)

Lorsque vous contrôlez la console M7CL depuis l'ordinateur via Ethernet, celle-ci ne fonctionne pas correctement.

- Le câble Ethernet est-il correctement branché ?

- Le pilote DME-N Network Driver est-il correctement configuré ?
  Reportez-vous à la section page 4.

- Avez-vous saisi une adresse IP appropriée pour la console M7CL ?
  Réglez l'adresse IP de la console M7CL dans la fenêtre contextuelle Network, que vous pouvez rappelez à partir de l'écran SETUP de la console.
  Lorsque vous connectez la console M7CL à votre ordinateur dans une connexion un à un, nous vous recommandons de procéder aux réglages initiaux suivants.

IP address :	192.168.0.128
Gateway address (Adresse de passerelle) :	192.168.0.1
Subnet mask (Masque de sous-réseau) :	255.255.255.0

  Cependant, ces réglages ne doivent pas entrer en conflit avec les adresses IP d'autres périphériques sur le réseau.
  Pour les détails sur les réglages à effectuer lors de la connexion à un réseau LAN, reportez-vous au guide d'installation de M7CL Editor.

- La configuration du réseau de l'ordinateur est-elle appropriée ?
  Sélectionnez [Démarrer] → [Panneau de configuration] → [Connexions réseau] → [Connexion au réseau local], et confirmez la configuration réseau.
  Lorsque vous connectez la console M7CL à votre ordinateur dans une connexion un à un, nous vous recommandons de procéder aux réglages suivants.

IP address :	192.168.0.3
Subnet mask :	255.255.255.0
Default gateway (Passerelle par défaut) :	192.168.0.1

  Cependant, ces réglages ne doivent pas entrer en conflit avec les adresses IP d'autres périphériques en réseau.
  Pour les détails sur les réglages à effectuer lors de la connexion à un réseau LAN, reportez-vous au guide d'installation de M7CL Editor.

- Les réglages de la console M7CL et des périphériques du réseau (y compris les concentrateurs de commutation) sont-ils appropriés ?
  Reportez-vous aux modes d'emploi de la console M7CL et des périphériques réseau (y compris les concentrateurs de commutation) pour plus de détails.

- Avez-vous sélectionné les ports appropriés dans M7CL Editor ou Studio Manager ?
  Sélectionnez la console M7CL pour les réglages de port d'entrée/de sortie dans M7CL Editor et Studio Manager.

- Utilisez-vous la version la plus récente du pilote DME-N Network Driver ?
  Celle-ci est téléchargeable depuis le site Web de Yamaha http://www.yamahaproaudio.com/

- Disposez-vous d'un logiciel de sécurité qui s'exécute actuellement sur votre système ?
  Le cas échéant, il vous faut soit désactiver celui-ci ou le régler de sorte à autoriser l'utilisation du port TCP 12300 sur la carte réseau exploitée par le pilote DME-N Network Driver.

U.R.G., Pro Audio & Digital Musical Instrument Division, Yamaha Corporation
© 2005 Yamaha Corporation
B0